

Przewodnik po aplikacjach interaktywnych

Przygody robota

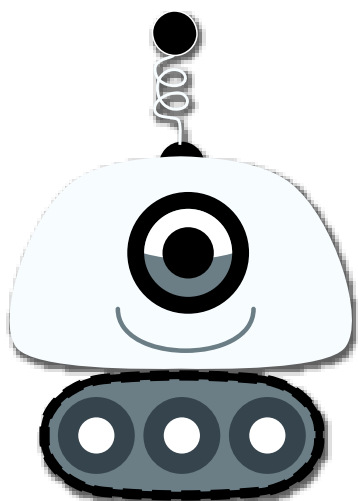
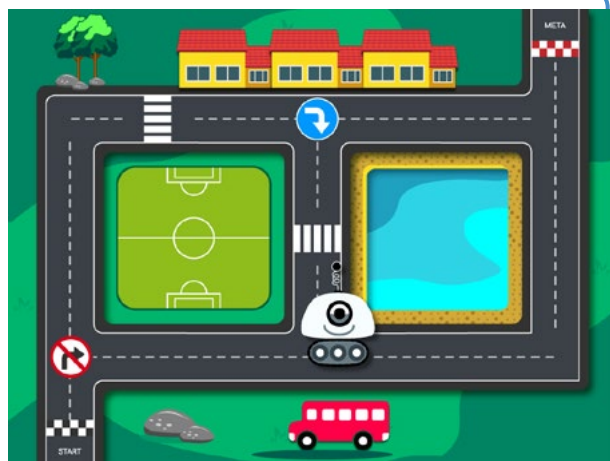
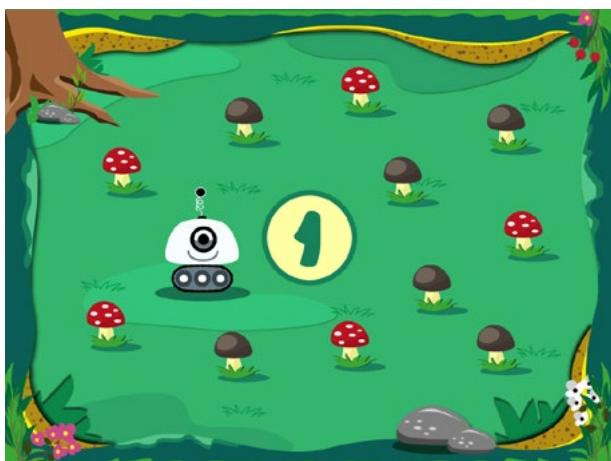
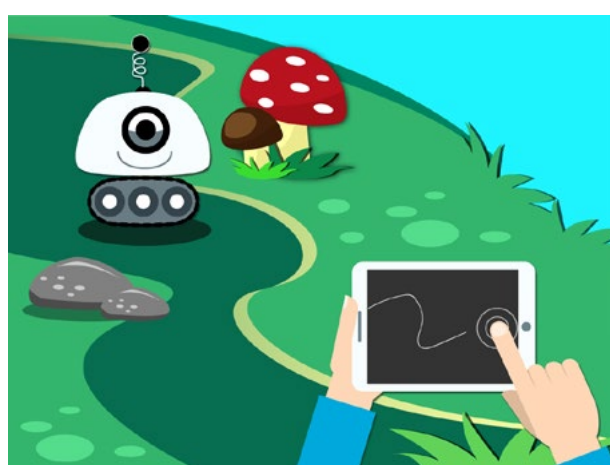
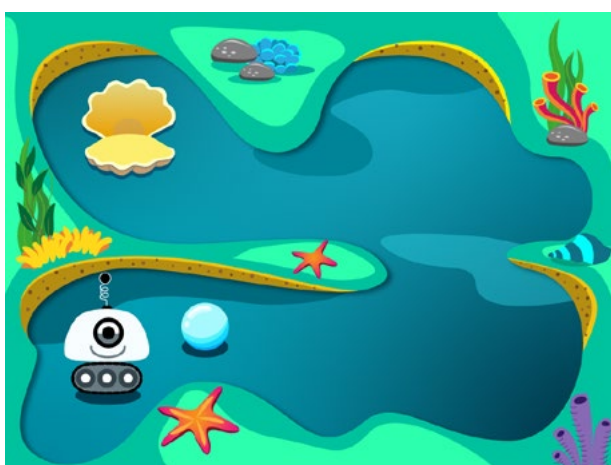
Gry i zabawy na podłogę interaktywną z wykorzystaniem zdalnie sterowanych robotów

Opracowanie: LavaVision



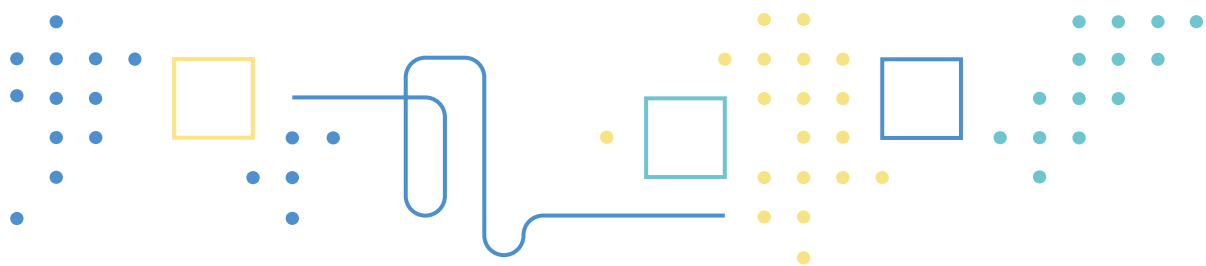
Kim zostanie dziś Twój robot?

Twój robot ma wiele misji do spełnienia! Pokieruj swoim ulubionym pojazdem i pomóż farmerowi zebrać zbiory z pola. Sprawdź, jakim świetnym nurkiem jest Twój robocik i ocal perłę. Zobacz, że robot też potrafi rysować! Wiele przygód czeka na Ciebie i Twojego kompana! Pakiet jest przeznaczony do zabawy i nauki z wykorzystaniem zdalnie sterowanych zabawek np. samochodów lub interaktywnych robotów, obsługiwanych przy pomocy dedykowanych aplikacji mobilnych. Wspaniała zabawa dla dzieci w wieku przedszkolnym, wczesnoszkolnym i szkolnym.



Dla kogo przeznaczony jest pakiet *Przygody robota*?

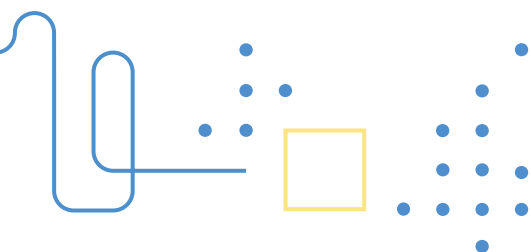
Pakiet aplikacji *Przygody robota* może stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych dla dzieci w wieku przedszkolnym, wczesnoszkolnym i szkolnym, a także zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych. Aplikacje mogą uatrakcyjnić czas spędzany przez dzieci w świetlicach szkolnych, placówkach wychowawczych, instytucjach organizujących czas wolny dzieci, dodatkowe zajęcia.



Jakie cele realizujemy pracując z pakietem *Przygody robota*?

Aplikacje wchodzące w skład pakietu *Przygody robota* stwarzają okazję do stymulowania wyobraźni, logicznego myślenia i percepcji wzrokowej. Podczas pracy z aplikacjami kształtować można różne obszary rozwoju poznawczego uczniów, w szczególności zdolności analityczne i myślenie przyczynowo - skutkowe. Gry i zabawy zawarte w pakiecie umożliwiają realizację treści z zakresu programowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych, wynikających z zapisów Podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej. Korzystając z zadań proponowanych w pakiecie oraz dedykowanych aplikacji do programowania robotów można rozwijać edukację programistyczną i informatyczną uczniów.

Autorzy pakietu starali się odpowiedzieć na potrzeby rozwojowe dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, koncentrując się przede wszystkim na wspieraniu sprawności motorycznych i sensorycznych w czasie zorganizowanych bezpiecznych zabaw.



Co zawiera pakiet *Przygody robota* ?

Pakiet *Przygody robota* zawiera pięć aplikacji, które stanowią zbiór plansz dla zdalnie sterowanych robotów i pojazdów: Artysta, Nurek, Grzybiarz, Farmer i Kierowca. Aplikacje składają się z zadań polegających na interakcji robota z planszą: kierowanie robotem, zbieranie wirtualnych elementów na planszy, przewożenie wirtualnych przedmiotów, rysowanie za pośrednictwem robota

Wartość edukacyjna

Aplikacje wchodzące w skład pakietu *Przygody robota* zostały stworzone zgodnie z założeniami Podstawy programowej wychowania przedszkolnego dla przedszkoli, oddziałów przedszkolnych w szkołach podstawowych oraz innych form wychowania przedszkolnego oraz Podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej.

Pracując z wykorzystaniem aplikacji pakietu *Przygody robota* kształtować można:

- umiejętność sterowania urządzeniem cyfrowym;
- zdolności analityczne;
- umiejętność planowania i przewidywania;
- percepcję wzrokową i myślenie przyczynowo-skutkowe;
- kreatywność, wyobraźnię.
- znajomość środowiska przyrodniczego;
- znajomość podstawowych znaków drogowych, stosowanie przepisów bezpieczeństwa w ruchu drogowym;
- posługiwanie się udostępnioną technologią zgodnie z ustalonymi zasadami.

Aplikacje Przygody robota na podłodze interaktywnej

SMART
FLOOR

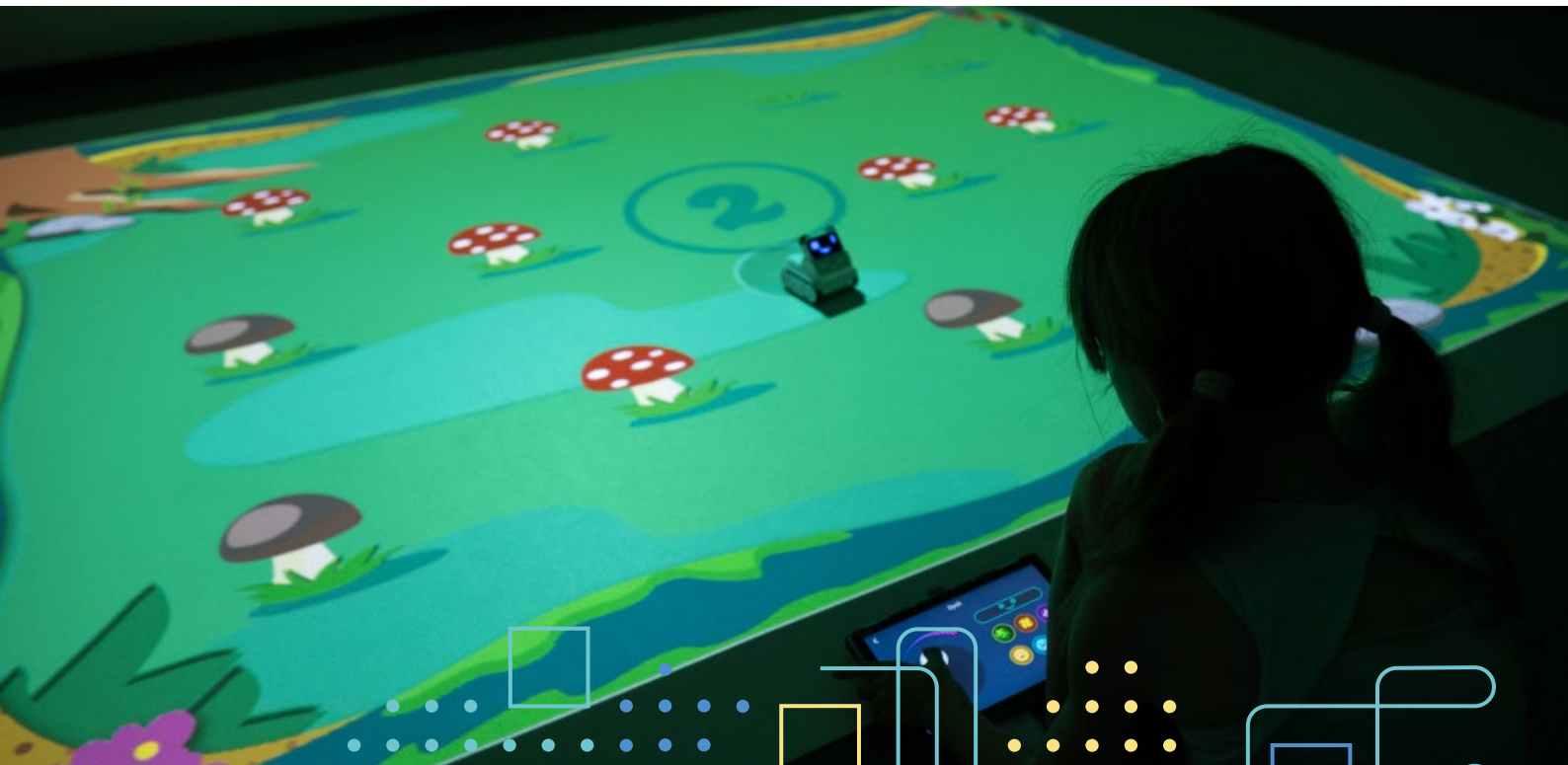
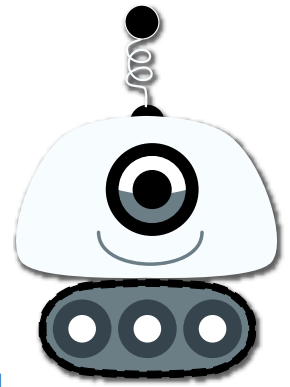
Z pakietu *Przygody robota* możesz korzystać na podłodze interaktywnej SmartFloor, która oferuje stały dostęp do aktualizacji pakietu oraz możliwość szybkiego zakupu nowych aplikacji interaktywnych. Oprócz gier sterowanych ruchem, podłoga SmartFloor obsługuje aplikacje sterowane pisakami świetlnymi i robotami, dostępne na motioncube.io.

www.smartfloor.edu.pl



Zabawy z pakietem *Przygody robota*

Zobacz film 



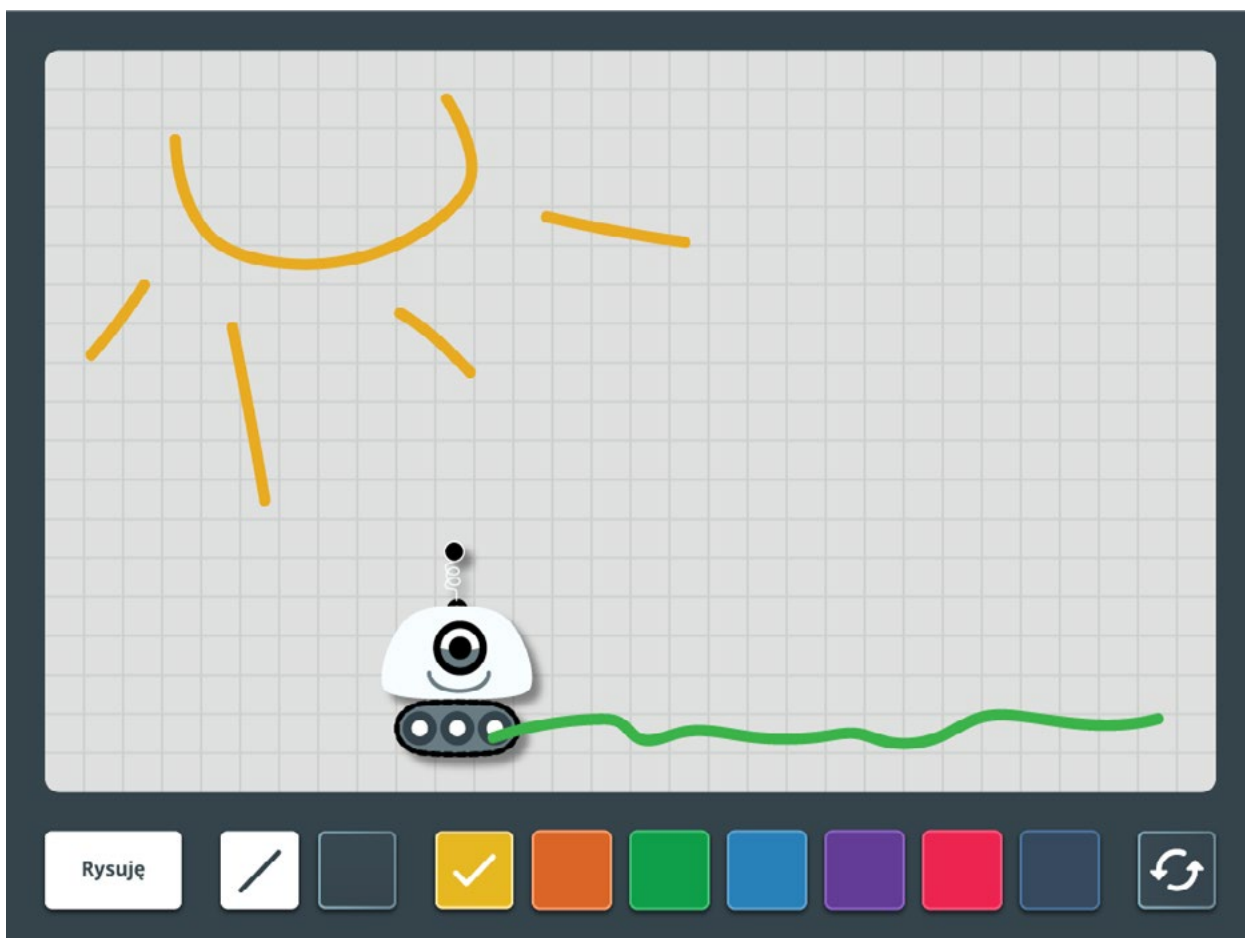
W pakiecie znajdują się 4 aplikacje:

1. Artysta



Plansza do wielokrotnego rysowania.

Steruj robotem i twórz barwne ilustracje! Robot Artysta narysuje to co zechcesz, pozostawiając na planszy za sobą kolorową linię. Wybieraj kolory, grubości linii i razem namalujcie arcydzieła!



2. Nurek



Liczba plansz: 6

Wyrusz w przygodę do podwodnego świata! Z pomocą robota Nurka sprawdź, co kryje się na dnie oceanu i pomóż zagubionej perle wrócić do muszli. Celem zabawy jest doprowadzenie perły do muszli.



3. Grzybiarz

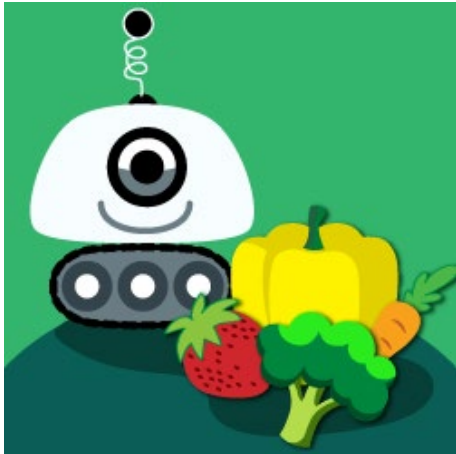


Plansza z losowym ułożeniem grzybów.

Wycieczka do lasu? Czemu nie! Zbieraj przy pomocy robota Grzybiarza wszystkie borowiki. Ale uważaj! Nawet robot musi omijać muchomory. Celem gry jest zebranie wszystkich jadalnych grzybów.

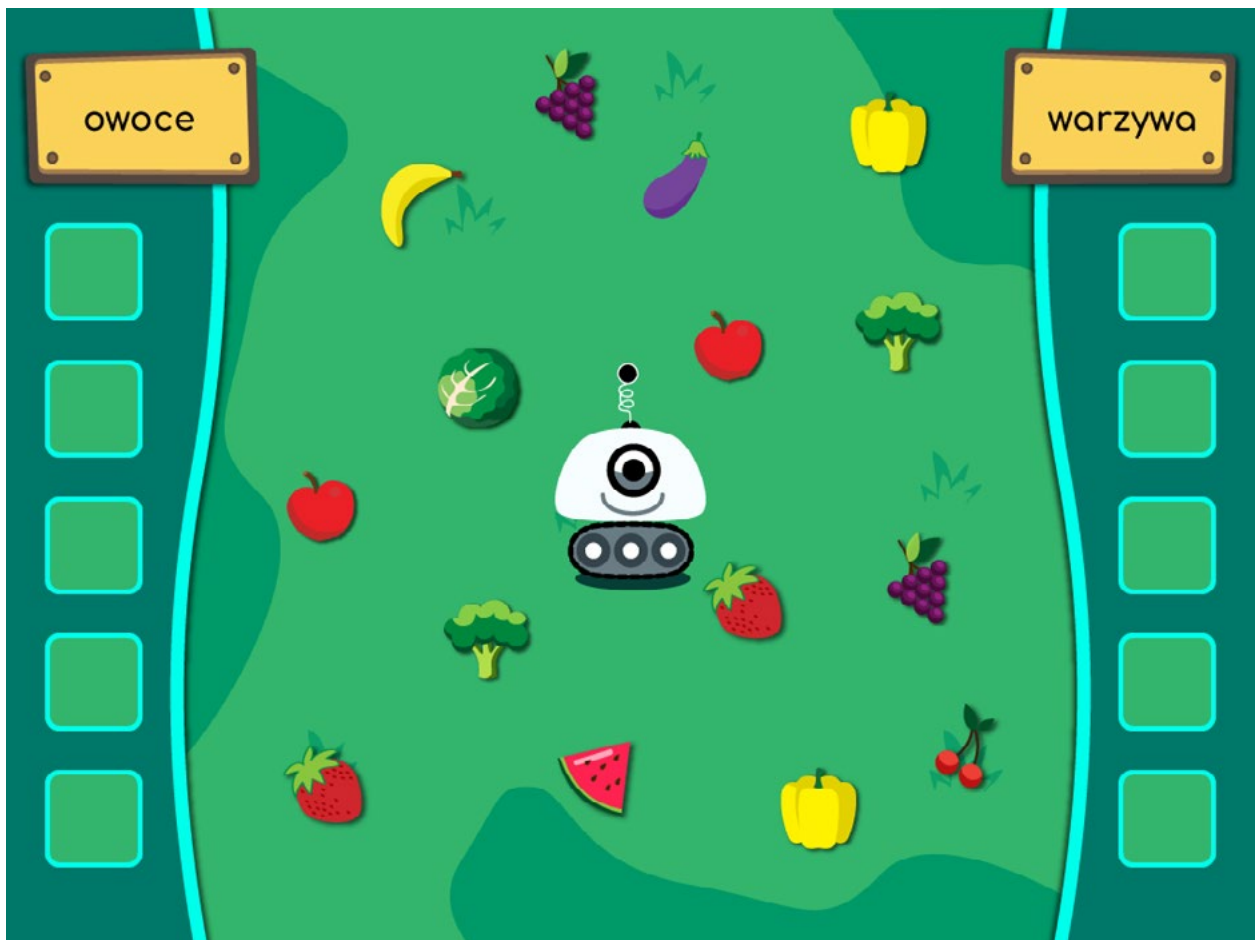


4. Farmer



Plansza z losowym ułożeniem plonów.

W pewnym wiejskim gospodarstwie zapanował straszny bałagan! Tylko robot Farmer poradzi sobie z ciężkimi pracami porządkowymi. Za pomocą robota przenieś warzywa i owoce w odpowiednie miejsca. Celem gry jest przyporządkowanie plonów do właściwych zbiorów.

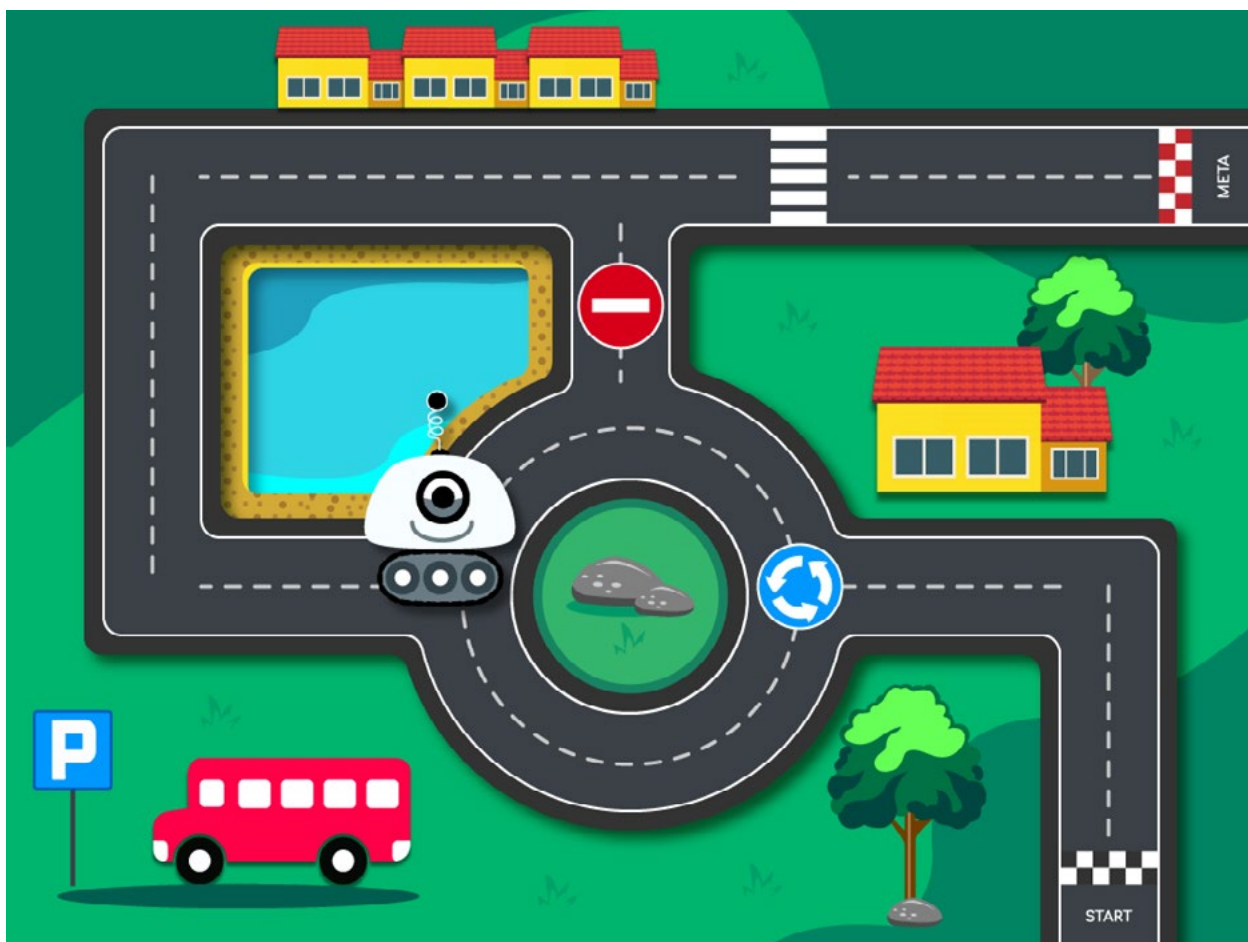


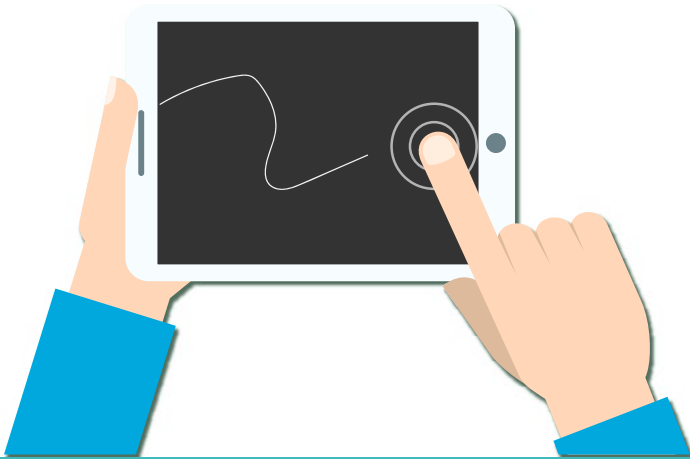
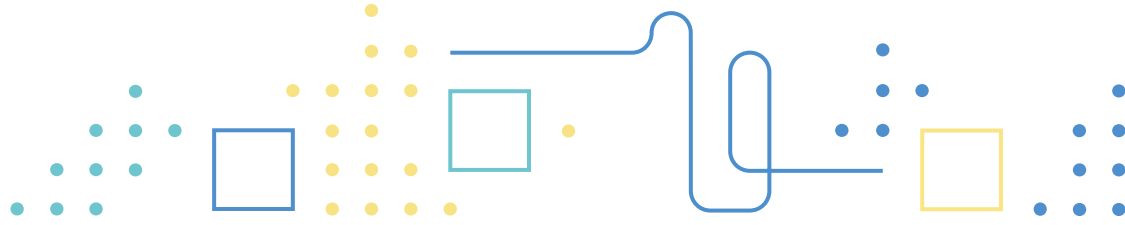
5. Kierowca



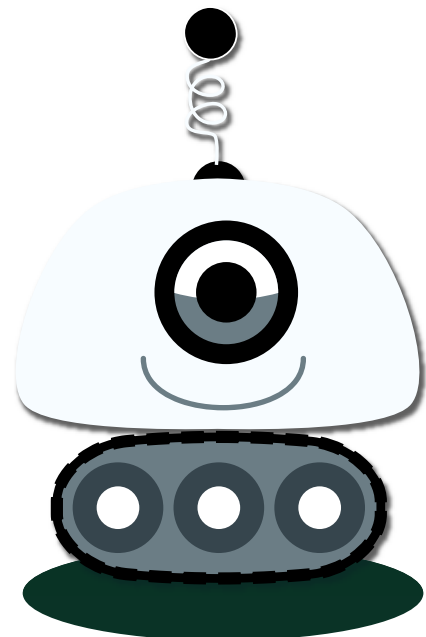
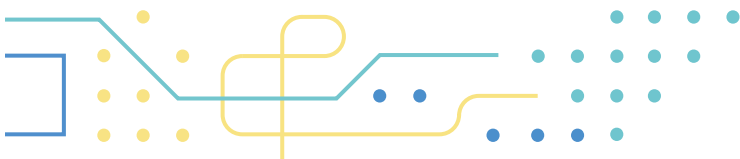
Liczba plansz: 6

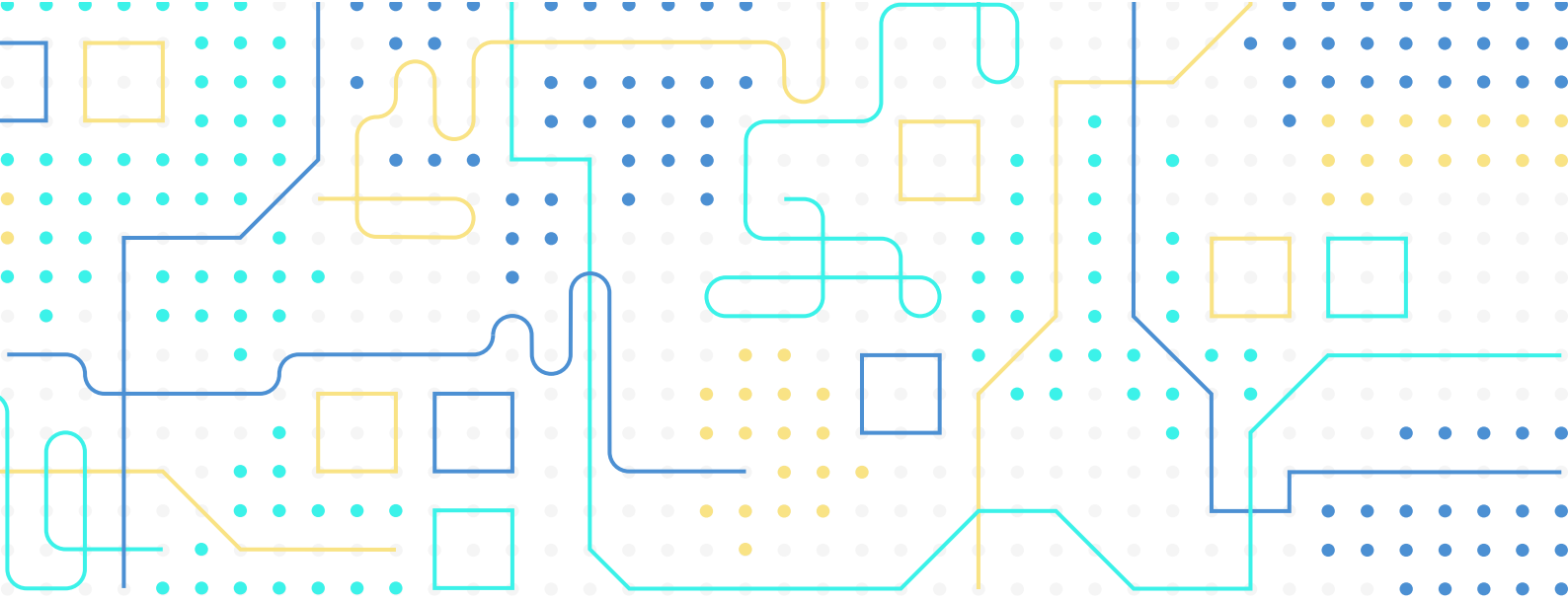
Uwaga! Zakaz wjazdu! Czy wszędzie możesz skręcić? Czy znasz wszystkie znaki drogowe? Steruj robotem Kierowcą ulicami miasteczka, aby dojechał do mety, stosując się do znaków drogowych na jego trasie. Celem gry jest dotarcie robotem bezpiecznie do mety.





Steruj rzeczywistym robotem i przeżywaj
wraz z nim niesamowite przygody!





Zobacz inne pakiety aplikacji na:

www.motioncube.io

