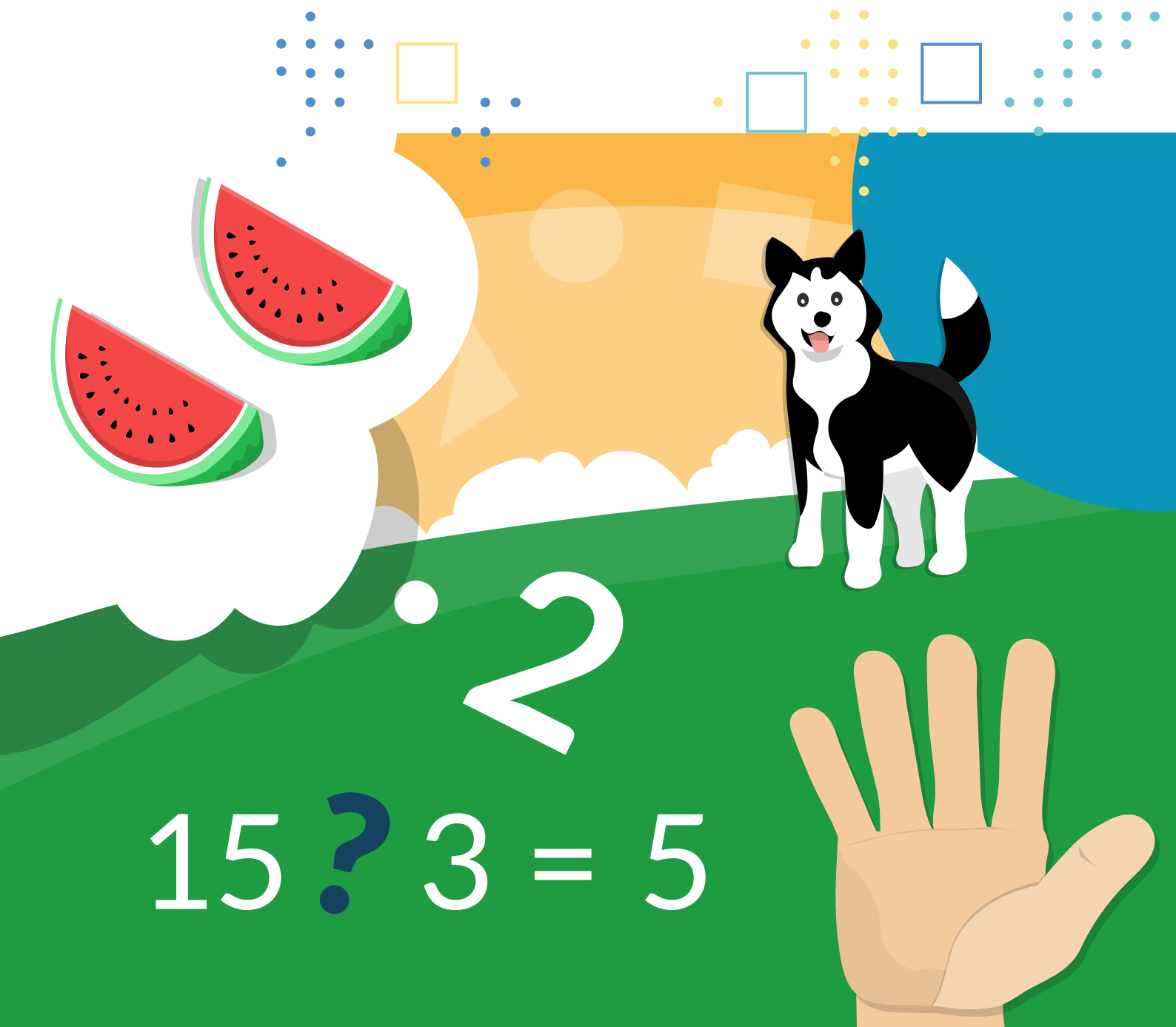


Przewodnik po aplikacjach interaktywnych

# Mały matematyk

Zabawy i ćwiczenia na podłogę interaktywną

Opracowanie: LavaVision



**Mały matematyk** to pakiet aplikacji interaktywnych przeznaczonych dla podłogi interaktywnej **SmartFloor**. Aplikacje są sterowane ruchem całego ciała.

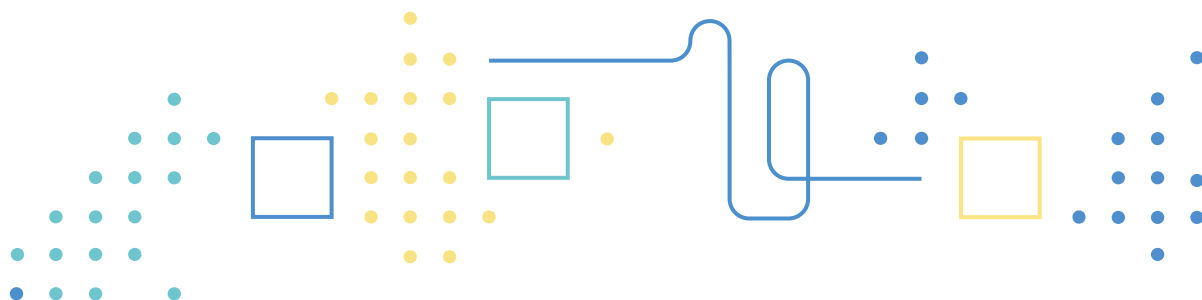
Projekt, grafika, oprogramowanie: LavaVision

Data wydania pakietu: 2016-06-01

Data aktualizacji: 2018-09-01

Liczba aplikacji w pakiecie: 22

LavaVision działa na rynku polskim od 2012 roku. Firma tworzy oprogramowanie interaktywne dla edukacji, wykorzystując nowoczesne techniki interakcji: sterowanie ruchem, dotykiem, pisakami świetlnymi, symbolami graficznymi, czy robotami. W ofercie firmy znajdują się pakiety gier i zabaw zaprojektowane zgodnie z podstawą programową wychowania przedszkolnego i szkolnego.



**LavaVision**

ul. Stanisława Skarżyńskiego 5/07

31-866 Kraków

biuro@lavavision.pl

www.lavavision.pl

## Mały matematyk

Dopiero zaczynasz przygodę z matematyką? A może już jesteś mistrzem tabliczki mnożenia? Lubisz zagadki? W krainie małych matematyków czekają na Was liczne zabawy związane nie tylko z liczeniem. W matematycznej przygodzie towarzyszyć Wam będą mali bohaterowie - Matylda i Mateusz. Razem z nimi poznawaj nowe kształty, trenuj liczenie na konkretach i sprawdź swoją spostrzegawczość! Ćwiczenia interaktywne dedykowane są dla dzieci w wieku od 6 do 8 lat.

Czas: 01:16 Wynik: 2

$4 + 4$  8 9

1 2 3

1 2

5 4 3 6

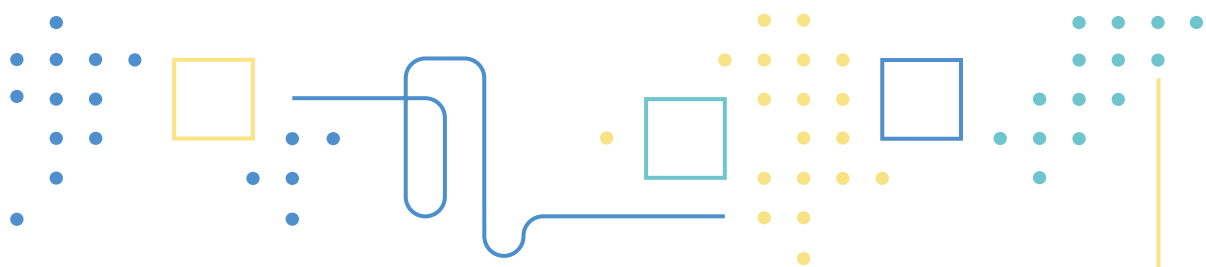
Geometric shapes: triangles, squares, circles, hexagons.

< 20 > 20

9

## Dla kogo przeznaczony jest pakiet *Mały matematyk*?

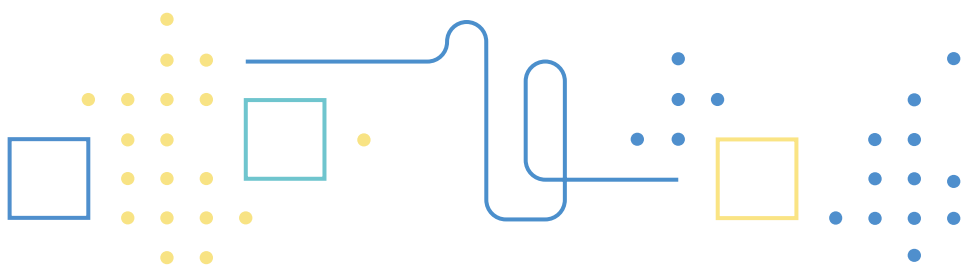
Pakiet aplikacji *Mały matematyk* może stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, a także zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych.



## Jakie cele realizujemy pracując z pakietem *Mały matematyk*?

Pakiet przeznaczony jest do organizacji zajęć wspierających stopniowe odkrywanie i poznawanie podstawowych pojęć matematycznych, takich jak liczba czy działanie arytmetyczne, zgodnie z przyjętą zasadą od myślenia konkretno-obrazowego w kierunku myślenia pojęciowego.

Autorzy pakietu starali się odpowiedzieć na potrzeby rozwojowe dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, koncentrując się przede wszystkim na wspieraniu sprawności motorycznych i sensorycznych w czasie zorganizowanych bezpiecznych zabaw i gier ruchowych.



## Co zawiera pakiet *Mały matematyk*?

*Mały matematyk* zawiera dwadzieścia dwie aplikacje interaktywne wspierające proces nauczania podstaw matematyki. Wykorzystując słowa, obrazy i symbole ułatwia zrozumienie podstawowych pojęć i działań matematycznych, niezbędnych do samodzielnego korzystania z nich w różnych sytuacjach życiowych. W pakiecie znajdują się zadania z klasyfikowaniem elementów, przeliczaniem zbiorów, rozpoznawaniem kształtów, porównywaniem liczb i wyrażeń matematycznych, wykonywaniem działań na konkretach i liczbach, w tym dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie w zakresie 10, 20 i 100.

### Wartość edukacyjna

Aplikacje wchodzące w skład *Małego matematyka* zostały stworzone zgodnie z założeniami Podstawy programowej wychowania przedszkolnego dla przedszkoli, oddziałów przedszkolnych w szkołach podstawowych oraz innych form wychowania przedszkolnego oraz Podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej.

Pracując z wykorzystaniem aplikacji pakietu *Mały matematyk* kształtować można:

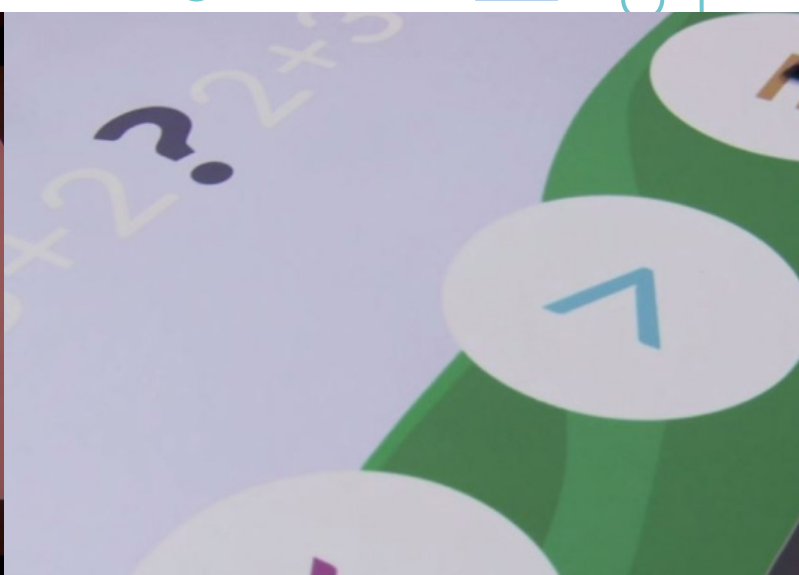
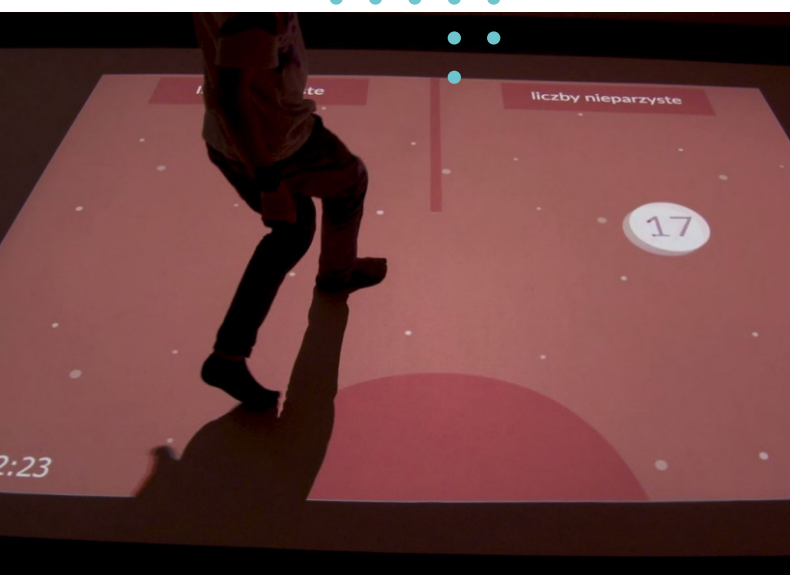
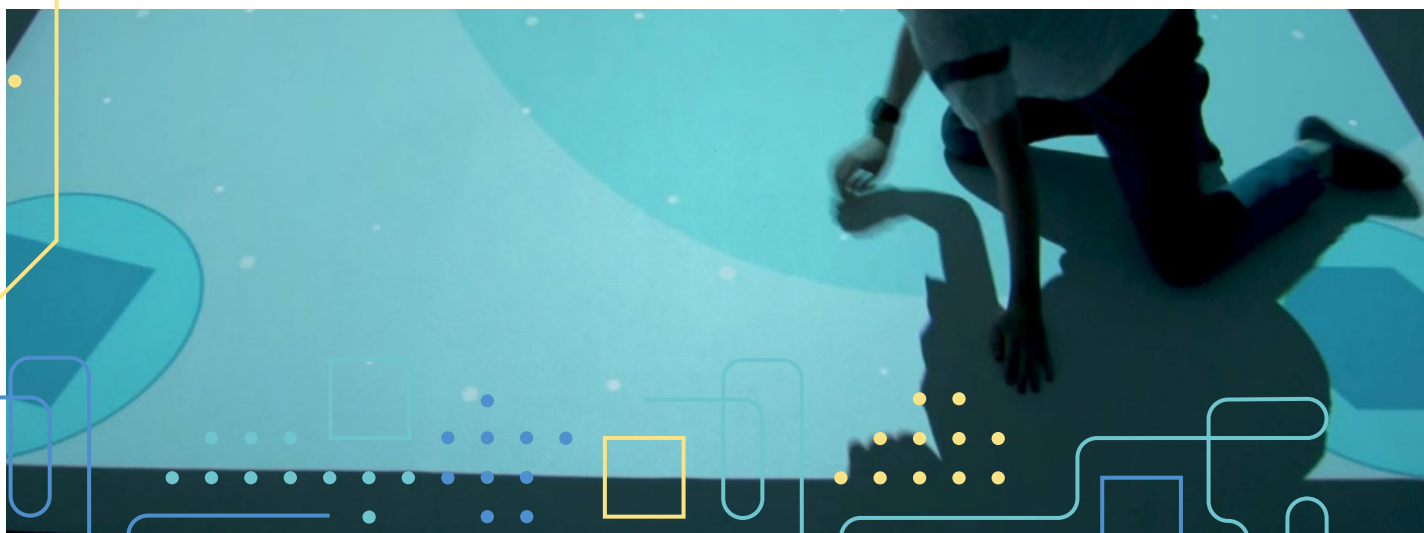
- umiejętność klasyfikowania przedmiotów według: wielkości, kształtu, koloru, przeznaczenia;
- umiejętność rozróżniania podstawowych figur geometrycznych;
- umiejętność przeliczania elementów zbiorów, rozpoznawania cyfr, dodawania i odejmowania w sytuacji użytkowej, liczenia obiektów, odróżniania liczenia błędnego od poprawnego;
- umiejętność rozumienia istoty działań matematycznych – dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia oraz związków między nimi;
- umiejętność samodzielnego, refleksyjnego, logicznego, krytycznego i twórczego myślenia;
- umiejętność stawiania pytań, dostrzegania problemów, zbierania informacji potrzebnych do ich rozwiązania, planowania i organizacji działania, a także rozwiązywania problemów;
- umiejętność odczytywania godzin na zegarze.

## Aplikacje *Mały matematyk* na podłodze interaktywnej

SMART  
**FLOOR**

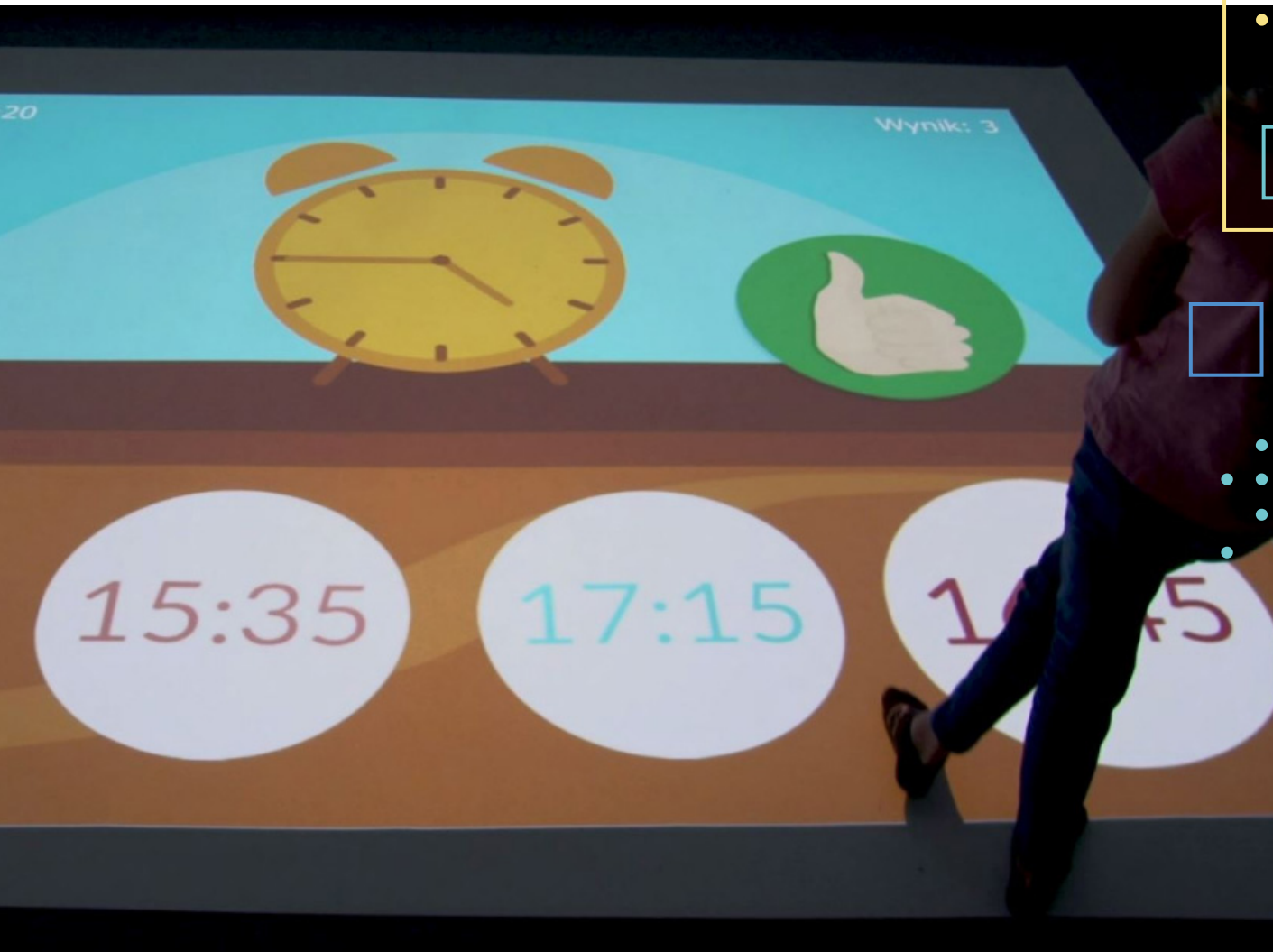
Z pakietu *Mały matematyk* możesz korzystać na podłodze interaktywnej SmartFloor, która oferuje stały dostęp do aktualizacji pakietu oraz możliwość szybkiego zakupu nowych aplikacji interaktywnych. Oprócz gier sterowanych ruchem, podłoga SmartFloor obsługuje aplikacje sterowane pisakami świetlnymi i robotami, dostępne na [motioncube.io](http://motioncube.io).

[www.smartfloor.edu.pl](http://www.smartfloor.edu.pl)



## Zabawy z pakietem *Mały matematyk*

Zobacz film



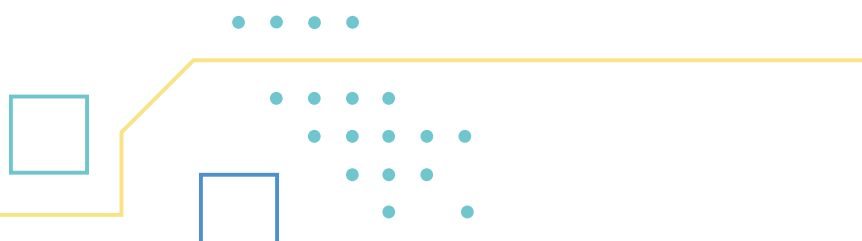


## Dlaczego warto mieć pakiet *Mały matematyk*?

- To doskonała baza interaktywnych ćwiczeń matematycznych i zabaw logicznych dla dzieci do wykorzystania przez nauczycieli na różnych formach zajęć, w tym także rewalidacyjnych.
- Aplikacje interaktywne aktywizują dzieci do ruchu i wspólnej zabawy.
- W przyjazny sposób wprowadzisz uczniów do świata podstawowych pojęć i działań matematycznych.
- Zawiera autorskie ćwiczenia, zabawy i quizy.
- Ergonomiczny interfejs ćwiczeń i zabaw sprawia, że korzystanie z nich jest intuicyjne i proste.
- Bogato ilustrowany autorskimi projektami naszych grafików komputerowych.
- Sprawdzony przez dzieci i nauczycieli.



**Spraw, aby nauka matematyki stała się kolorową przygodą  
i świetną zabawą!**





## W pakiecie znajdują się 22 aplikacje:

### 1. Co tu nie pasuje?



W matematycznym świecie Matyldy musi zawsze panować porządek! Działanie i wynik mają się zgadzać, a liczby parzyste lub nieparzyste występują parami. Z trzech wyświetlonych elementów wybierz ten, który nie pasuje do pozostałych. Wskaż go tupnięciem na dywanie. Zestaw zadań polegających na wyodrębnianiu ze zbioru niezgodnego elementu.

### 2. Część wspólna



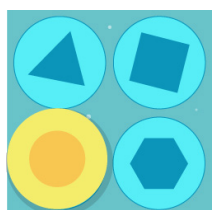
Mateusz chce sprawdzić Twoją spostrzegawczość! Wskaż element, który powtarza się w obu zbiorach z obrazkami. Wskocz na odpowiedź na dole planszy. Zabawa polegająca na wyodrębnianiu wspólnego elementu w zbiorach.

### 3. Dopasuj działanie

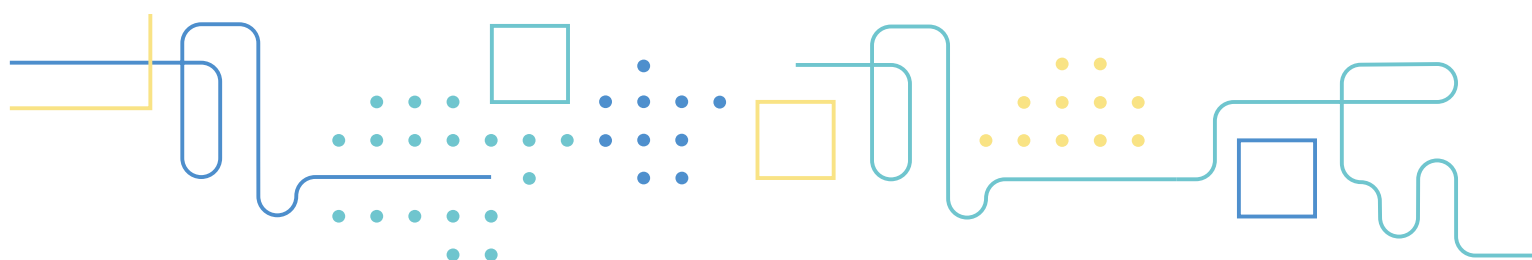


W zeszycie Matyldy zabrakło znaku dla działania! Napraw szybko ten błąd, wskazując na jeden z czterech znaków, znajdujących się na dywanie. Zbiór zadań polegających na wstawieniu odpowiedniego znaku działania. Liczenie w zakresie 20.

### 4. Dopasuj figury



Figury geometryczne rozbiegły się po podłodze. Szybko, pomóż Mateuszowi wskazać ich miejsce! Przesuwaj figurę w jeden z czterech rogów podłogi, zgodnie ze wzorem. Zabawa ruchowa, w której dokonujemy klasyfikacji elementów ze względu na kształt.



## 5. Działania na zbiorach



Dodawanie i odejmowanie to ulubione zajęcia Matyldy. Przyłącz się do wspólnego liczenia. Policz ilustracje i wykonaj odpowiednie działanie. Sprawdź swój wynik tupnięciem na dole planszy. Zbiór zadań na dodawanie i odejmowanie na konkretach w zakresie 10.

## 6. Gdzie jest więcej?



Mateusz zaprasza Cię na wspólny trening umysłu! Wybierz jeden z trzech znaków na dole planszy, aby ocenić czy wyniki działań są sobie równe, albo czy któryś z nich jest większy? Zbiór ćwiczeń polegających na wstawieniu odpowiedniego znaku: mniej, więcej lub równa się pomiędzy działaniami.

## 7. Ile jest figur?



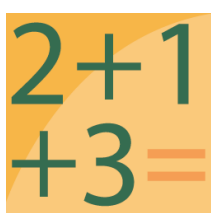
Na obrazkach Matyldy ukryte są figury geometryczne. Szukaj na podłodze figur zgodnych ze wzorem. Ile ich jest? Odpowiedź sprawdź tupnięciem na wybranej liczbie. Zestaw zadań, w których wyodrębniamy i przeliczamy wyświetlone figury geometryczne.

## 8. Ile nas jest?



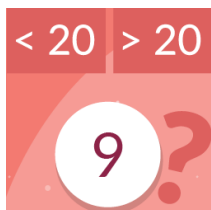
Mateusz uwielbia przeliczać wszystko i wszystkich. Dołącz do wspólnej zabawy! Przelicz jego obrazki, kropki na kostkach lub proste palce na dłoniach. Wynik zaznacz tupnięciem na dole planszy. Zestaw ćwiczeń, w których przeliczamy ilość elementów w zbiorze.

## 9. Ile to jest?



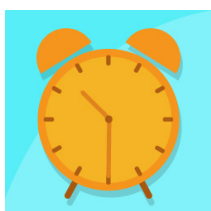
Masz nowe wyzwanie od Mateusza. Aż trzy liczby! Dodaj je lub odejmij i wskaż wynik tupnięciem na dole dywanu. Zbiór ćwiczeń na dodawanie i odejmowanie trzech liczb w działaniu.

## 10. Kopnij w piłkę



Mateusz zaprasza Cię na wspólny trening piłkarski! Na podłodze pojawi się piłka z liczbą. Kopnij piłkę w prawo albo w lewo, w zależności, jaki warunek spełnia liczba. Wskazówkę znajdziesz na górze planszy. Gra dydaktyczna, w której należy przyporządkować liczbę do właściwego zbioru.

## 11. Która godzina?



Matylda dostała ostatnio w prezencie zegar od Mateusza. Podpowiedz jej, którą godzinę wskazuje zegar. Wskocz na prawidłową odpowiedź. Ćwiczenia w odczytywaniu godzin na zegarze.

## 12. Liczymy dziesiątkami



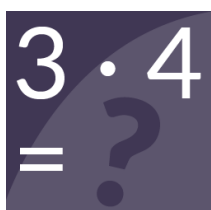
Mateusz cieszy się, że potrafi dodawać i odejmować takie duże liczby, aż do 100! Pokaż, że i ty znasz sprytny sposób na rozwiązywanie takich działań. Wybierz tupnięciem prawidłową odpowiedź. Zbiór ćwiczeń na dodawanie i odejmowanie dziesiątkami w zakresie 100.

## 13. Mniej więcej



Mateusz i Matylda lubią rywalizację. Będą losować obrazki. Mateusz ułoży swój obrazek po lewej stronie, a Matylda po prawej. Wskaż, na którym obrazku jest więcej elementów i wstaw odpowiedni znak, poprzez tupnięcie na dole dywanu. Zbiór ćwiczeń polegających na wstawieniu odpowiedniego znaku: mniej, więcej lub równa się pomiędzy zbiorami elementów.

## 14. Mnożenie do 25



Matylda i Mateusz zapraszają Cię na konkurs „Małej tabliczki mnożenia”. Sprawdź się! Zgromadź w ciągu dwóch minut jak najwięcej punktów, wskazując poprawny wynik wyświetlony na podłodze. Zbiór ćwiczeń na mnożenie liczb w zakresie 25.

## 15. Mnożenie z obrazkami



Mnożenie dla Matyldy nie jest już wcale trudne! Zobacz i Ty, na czym ono polega. Policz elementy w chmurkach i dodawaj je, albo po prostu mnoż, jeśli już potrafisz. Wskaż prawidłowy wynik działania tupnięciem na dywanie. Zbiór ćwiczeń na mnożenie liczb w zakresie 12 ilustrowanych grafiką.

## 16. Mnożę i dzielę do 20 przez 2 i 3



Mateusz organizuje konkurs na „Najlepszego Małego Matematyka”. Sprawdź się w mnożeniu i dzieleniu przez 2 i 3! W czasie dwóch minut udziel jak najwięcej poprawnych odpowiedzi, tupiąc na właściwym wyniku. Zbiór ćwiczeń na mnożenie i dzielenie przez liczby 2 i 3 w zakresie 20.

## 17. Mnożę i dzielę do 20 przez 4 i 5



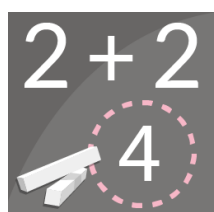
Mateusz organizuje konkurs na „Najlepszego Małego Matematyka”. Sprawdź się w mnożeniu i dzieleniu przez 4 i 5! W czasie dwóch minut udziel jak najwięcej poprawnych odpowiedzi, tupiąc na właściwym wyniku. Zbiór ćwiczeń na mnożenie i dzielenie przez liczby 4 i 5 w zakresie 20.

## 18. Mnożę i dzielę do 20 przez 6, 7, 8 i 9



Mateusz organizuje konkurs na „Najlepszego Małego Matematyka”. Sprawdź się w mnożeniu i dzieleniu przez 6, 7, 8 i 9! W czasie dwóch minut udziel jak najwięcej poprawnych odpowiedzi, tupiąc na właściwym wyniku. Zbiór ćwiczeń na mnożenie i dzielenie przez liczby 6, 7, 8 i 9 w zakresie 20.

## 19. Plus i minus



Matylda potrafi już zapisywać cyfry, więc na szkolnej tablicy napisała zadania dla Ciebie! Dodawaj i odejmuj cyfry, wskazując prawidłowy wynik tupnięciem na dywanie. Zbiór ćwiczeń na dodawanie i odejmowanie w zakresie 10.

## 20. Policz na palcach



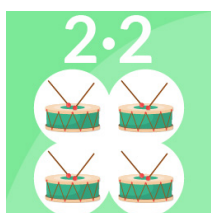
Mateusz chce pokazać Matyldzie, że najlepszą pomoc matematyczną ma zawsze przy sobie! Zobacz, jak łatwo można nauczyć się dodawać i odejmować na palcach. Tupnięciem na dywanie wskaż poprawną odpowiedź. Zestaw zadań na dodawanie i odejmowanie w zakresie 10 na konkretach.

## 21. Skocz na figurę



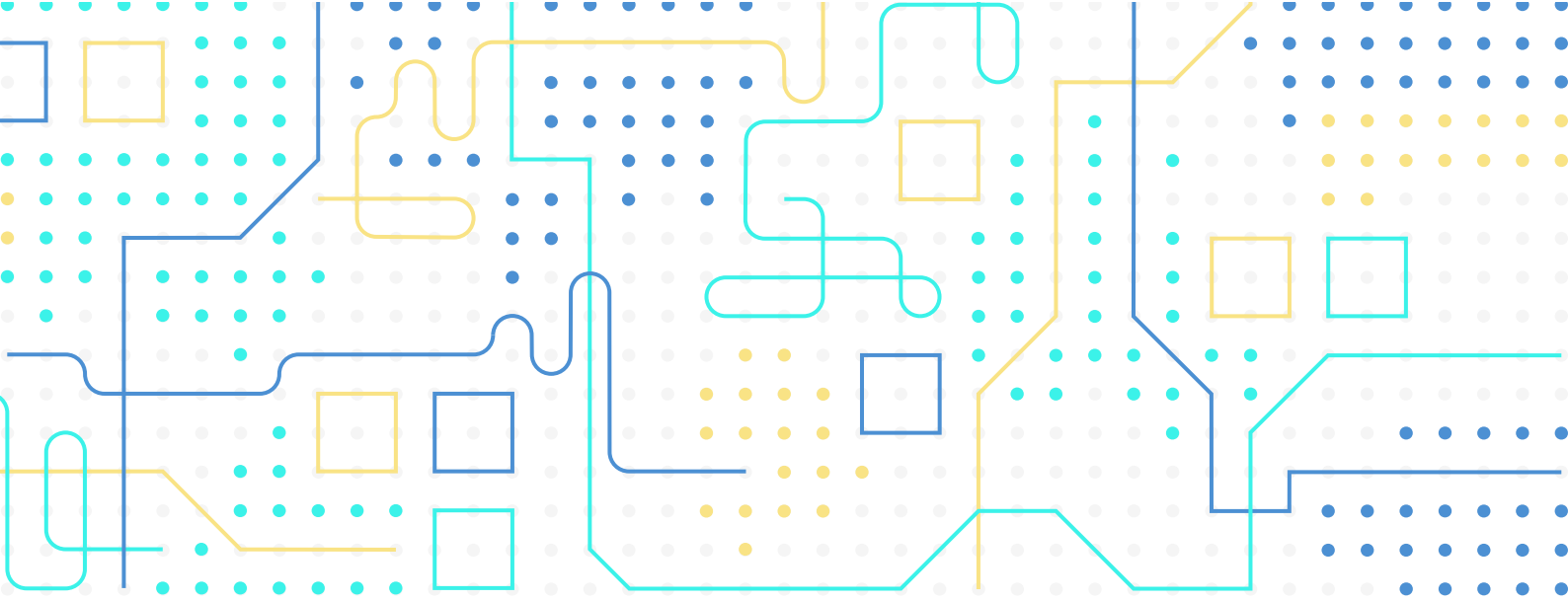
Matylda uwielbia skakać na trampolinie. Poskacz i Ty! Wskocz do dużego koła na dywanie i dopasuj mały kształt do dużego kształtu, skacząc po nich tak szybko i wysoko, jak tylko potrafisz! Zabawa ruchowa z rozpoznawaniem kształtów.

## 22. Tabliczka mnożenia



Matylda pokaże Ci na pięknie uporządkowanych obrazkach, na czym polega mnożenie. Wskaż tupnięciem na dywanie, ile obrazków ma Matylda. Zbiór ćwiczeń na mnożenie w zakresie 25 z graficznym wyjaśnieniem.

**Wyrusz w podróż po krainie zagadek matematycznych. Pomóż Matyldzie i Mateuszowi rozwiązać łamigłówki w wyznaczonym czasie i zbij jak najwięcej punktów. Powodzenia!**



Więcej informacji oraz inne pakiety znajdziesz na:

[www.motioncube.io](http://www.motioncube.io)

