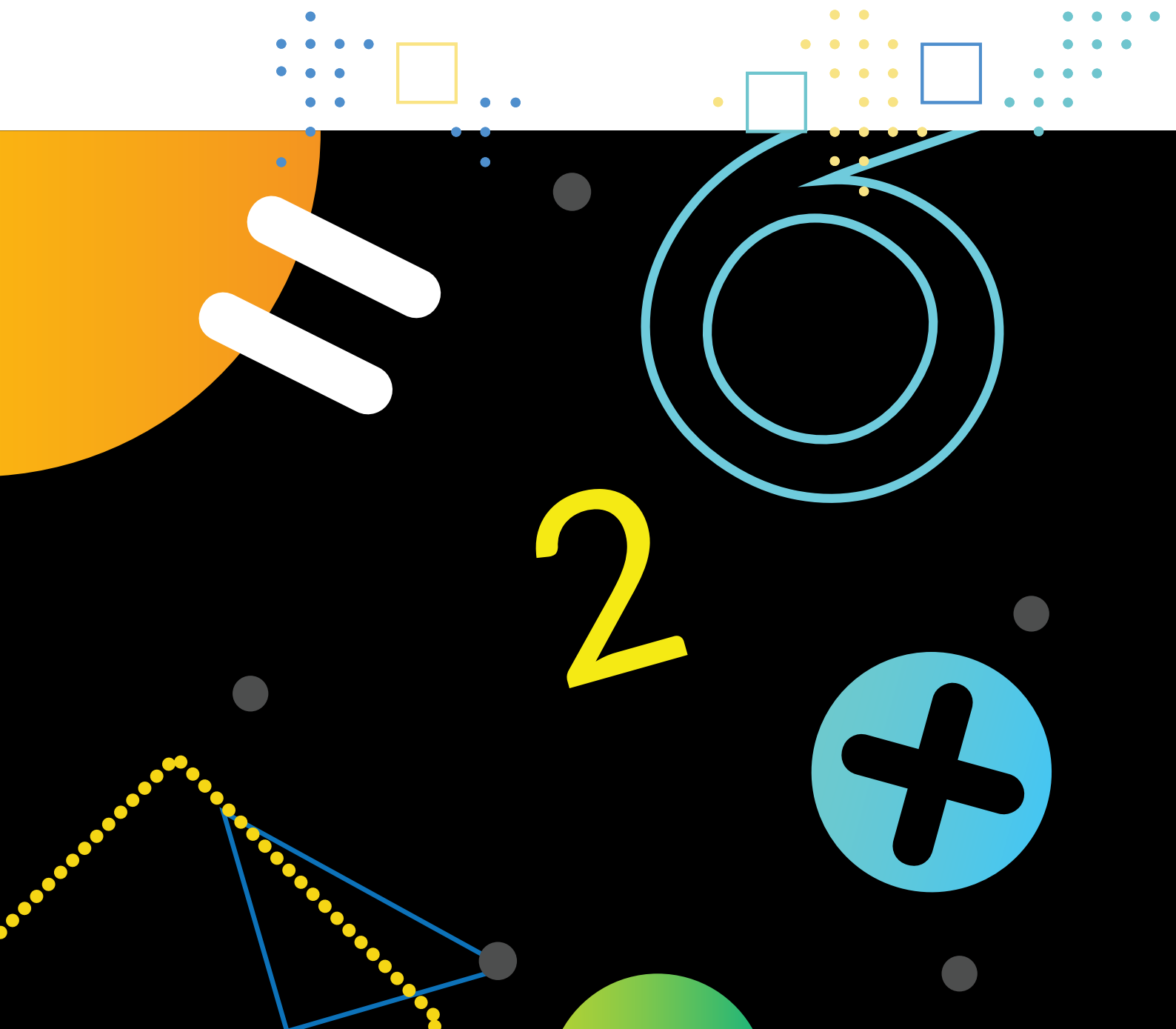


Przewodnik po aplikacjach interaktywnych

Rusz głową

Gry i zabawy logiczne na podłogę interaktywną

Opracowanie: LavaVision



Rusz głową to pakiet aplikacji interaktywnych przeznaczonych dla podłogi interaktywnej **SmartFloor**. Aplikacje są sterowane za pomocą pisaków świetlnych.

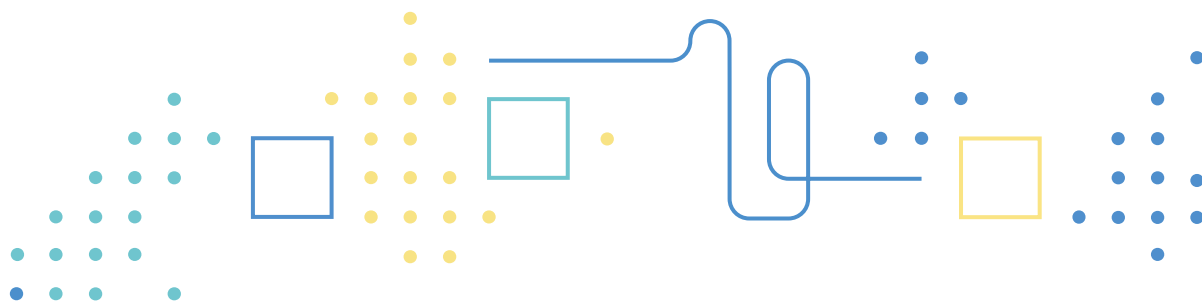
Projekt, grafika, oprogramowanie: LavaVision

Data wydania pakietu: 2017-06-01

Data aktualizacji: 2018-09-01

Liczba aplikacji w pakiecie: 12

LavaVision działa na rynku polskim od 2012 roku. Firma tworzy oprogramowanie interaktywne dla edukacji, wykorzystując nowoczesne techniki interakcji: sterowanie ruchem, dotykiem, pisakami świetlnymi, symbolami graficznymi, czy robotami. W ofercie firmy znajdują się pakiety gier i zabaw zaprojektowane zgodnie z podstawą programową wychowania przedszkolnego i szkolnego.



LavaVision

ul. Stanisława Skarżyńskiego 5/07

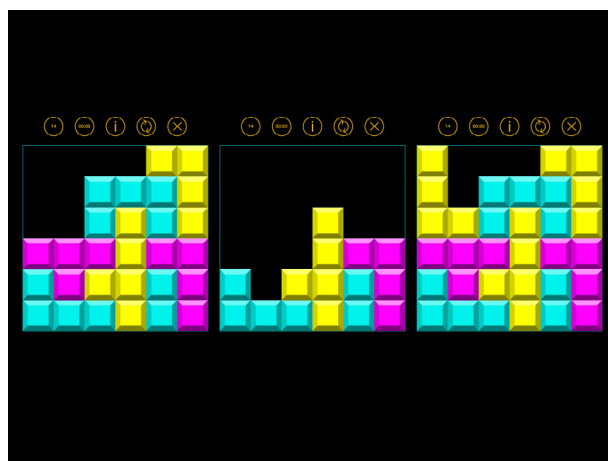
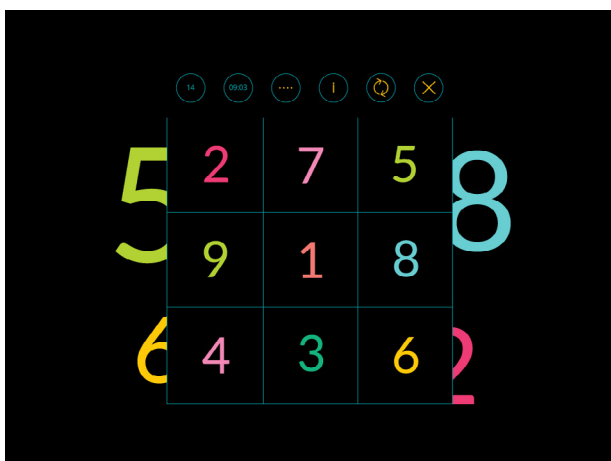
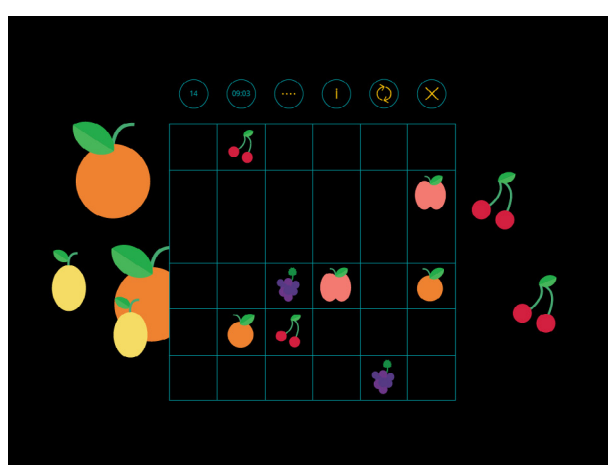
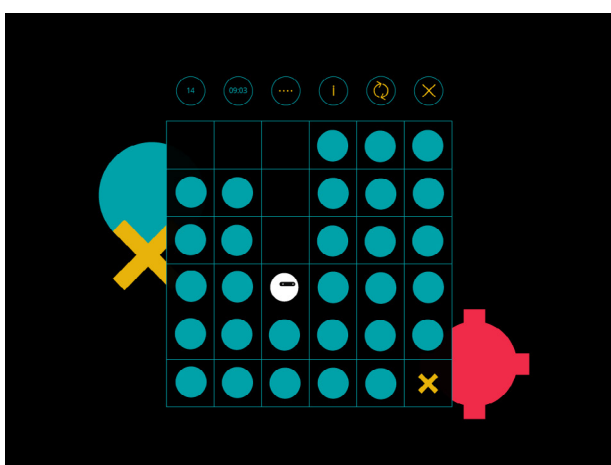
31-866 Kraków

biuro@lavavision.pl

www.lavavision.pl

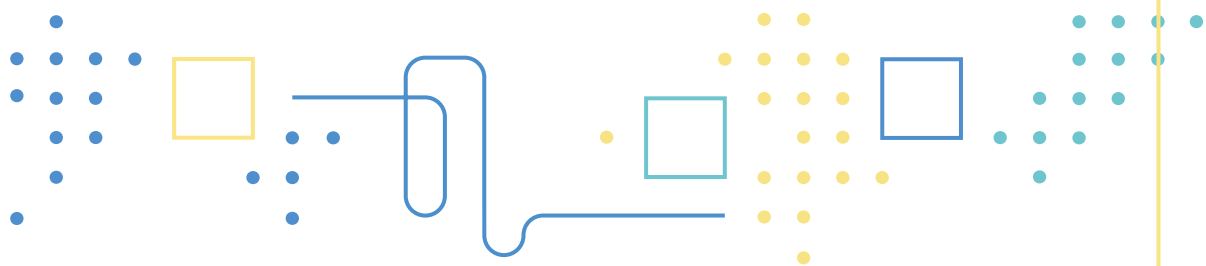
Rusz głową, aby ćwiczyć swoją pamięć i strategiczne myślenie!

Czas na trening dla umysłu. W tym pakiecie otrzymujesz sporą porcję interaktywnych łamigłówek. Przy pomocy pisaka będziesz przesuwając kafle, przekreślać liczby, odwracać obrazki, zaznaczać pola, wskazywać drogę. Cel gry jest jeden - rozwiązać zadanie. Gry mają różny poziom trudności. To świetny sposób na nudę i rozruszanie szarych komórek. Zobacz, jak wiele kulturowych zabaw zamieściliśmy w tym zestawie.



Dla kogo przeznaczony jest pakiet *Rusz głową?*

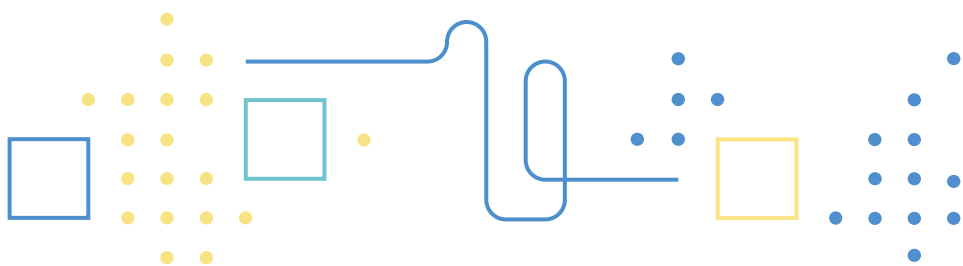
Pakiet aplikacji *Rusz głową* może stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych dla dzieci w wieku szkolnym, a także zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych. Może także uatrakcyjnić czas spędzany przez dzieci w świetlicach szkolnych, placówkach wychowawczych, instytucjach organizujących czas wolny dzieci, dodatkowe zajęcia.



Jakie cele realizujemy pracując z pakietem *Rusz głową?*

Aplikacje wchodzące w skład pakietu *Rusz głową* stwarzają okazję do stymulowania logicznego myślenia. Podczas pracy z aplikacjami kształtować można różne obszary rozwoju poznawczego uczniów, w szczególności myślenie strategiczne oraz rozumienie zasad gier i zabaw. We wszystkich proponowanych grach rozwijać można umiejętność planowania i przewidywania.

Autorzy pakietu starali się odpowiedzieć na potrzeby rozwojowe dzieci w wieku szkolnym, koncentrując się przede wszystkim na wspieraniu sprawności motorycznych i sensorycznych w czasie zorganizowanych bezpiecznych gier i zabaw.



Co zawiera pakiet *Rusz głową?*

Pakiet *Rusz głową* zawiera dwanaście aplikacji, które nawiązują do znanych gier i zabaw logicznych, takich jak Kółko i krzyżyk, Memory czy Saper. W grach zastosowano możliwość różnicowania poziomu trudności. Pracując z pakietem można włączyć jeden, dwa lub trzy niezależne obszary robocze, aby umożliwić pracę większej grupie uczniów w różnych aplikacjach. Oprócz tego, wewnątrz aplikacji jest również możliwość wyboru liczby plansz, jeśli chcemy uruchomić tę samą grę dla dwóch lub trzech uczniów.

Wartość edukacyjna

Aplikacje wchodzące w skład pakietu *Rusz głową* wpisują się w treści i cele edukacyjne Podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej.

Pracując z wykorzystaniem aplikacji pakietu *Rusz głową* kształtować można:

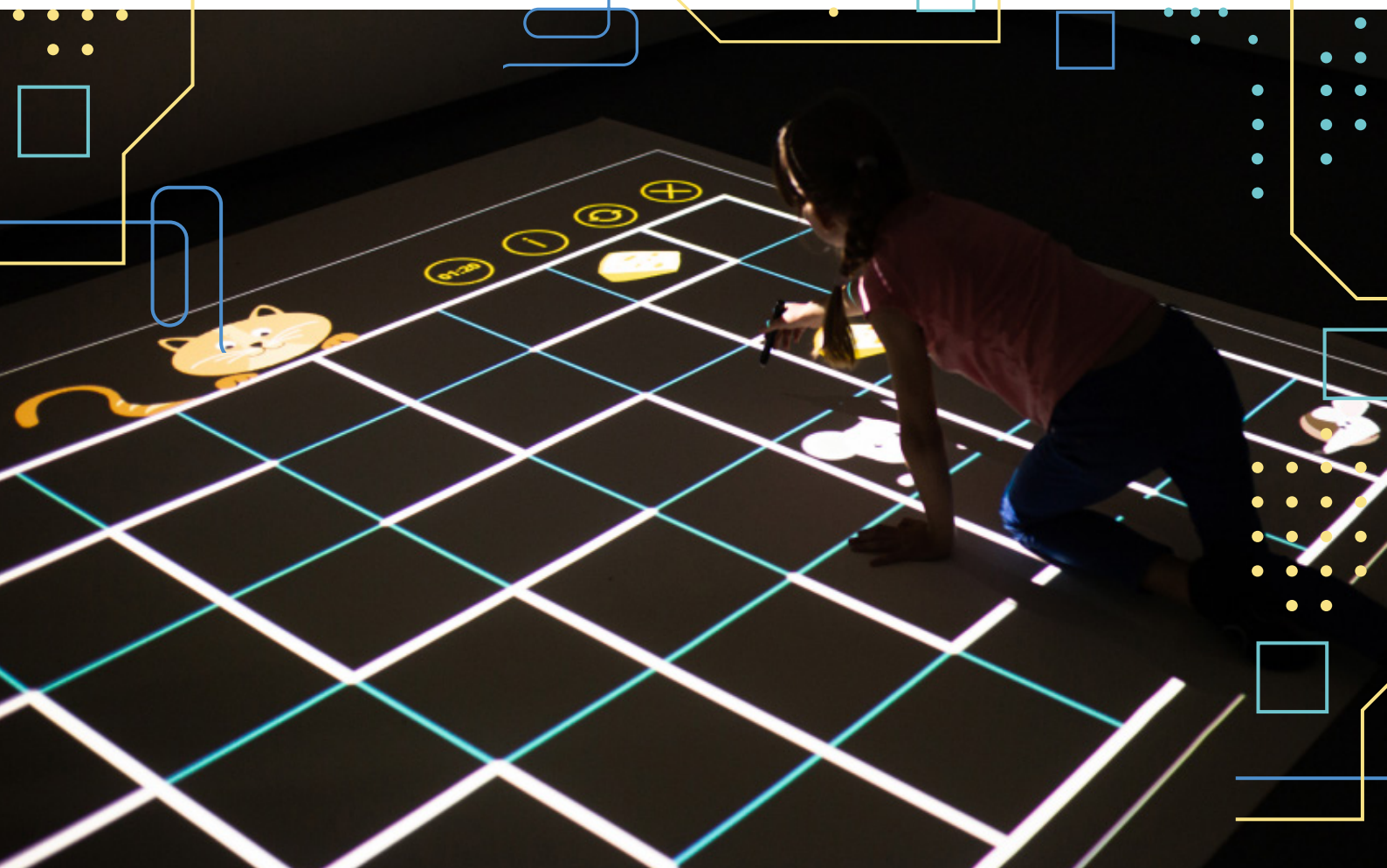
- myślenie logiczne;
- koordynację wzrokowo-ruchową;
- koncentrację uwagi;
- umiejętność planowania i przewidywania;
- percepcję wzrokową i myślenie przyczynowo-skutkowe;
- umiejętność rozumienia zasad i stosowania się do nich;
- umiejętność współdziałania, rywalizacji;
- umiejętność rozumienia podstawowych pojęć i działań matematycznych.

Aplikacje *Rusz głową* na podłodze interaktywnej

SMART
FLOOR

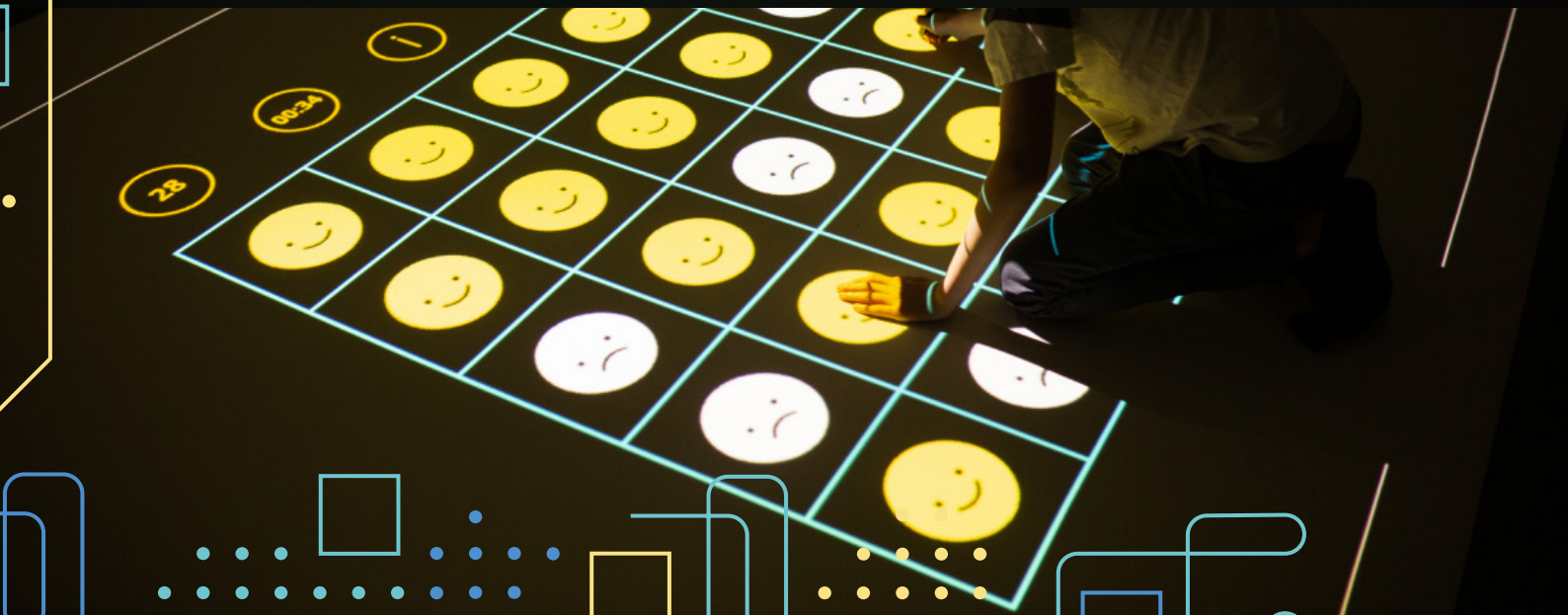
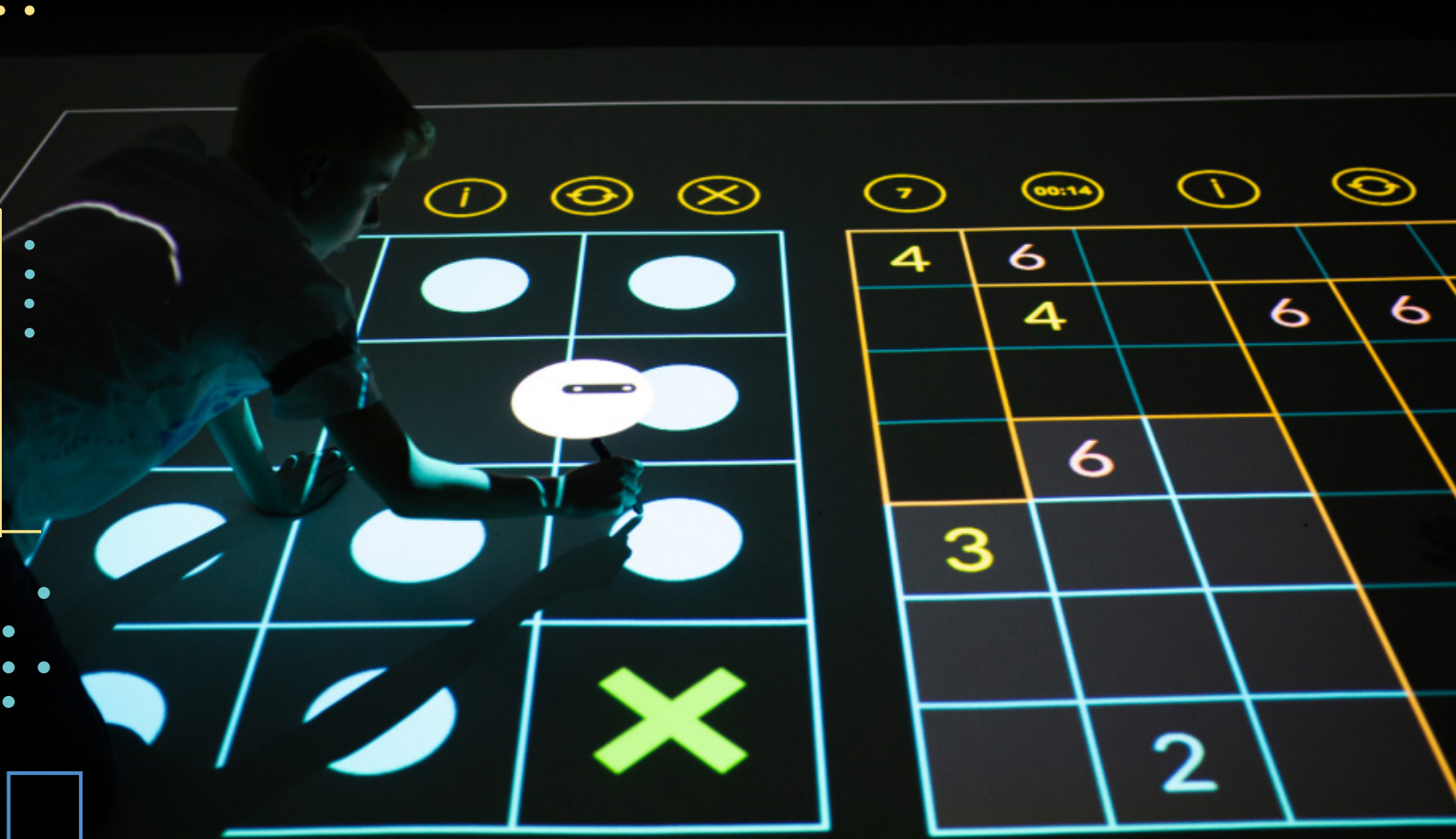
Z pakietu *Rusz głową* możesz korzystać na podłodze interaktywnej SmartFloor, która oferuje stały dostęp do aktualizacji pakietu oraz możliwość szybkiego zakupu nowych aplikacji interaktywnych. Oprócz gier sterowanych ruchem, podłoga SmartFloor obsługuje aplikacje sterowane pisakami świetlnymi i robotami, dostępne na motioncube.io.

www.smartfloor.edu.pl



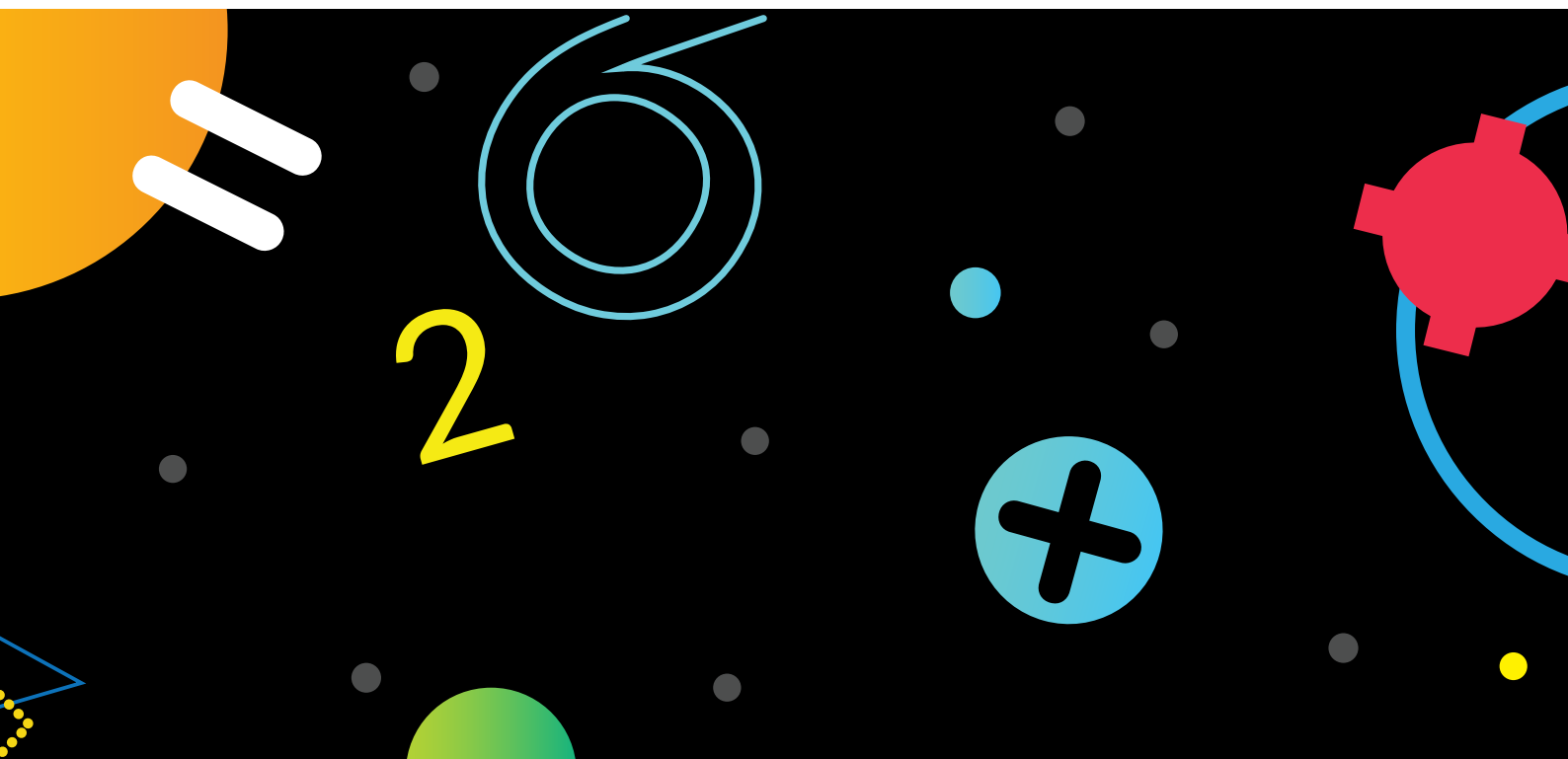
Zabawy z pakietem *Rusz głową*

Zobacz film 

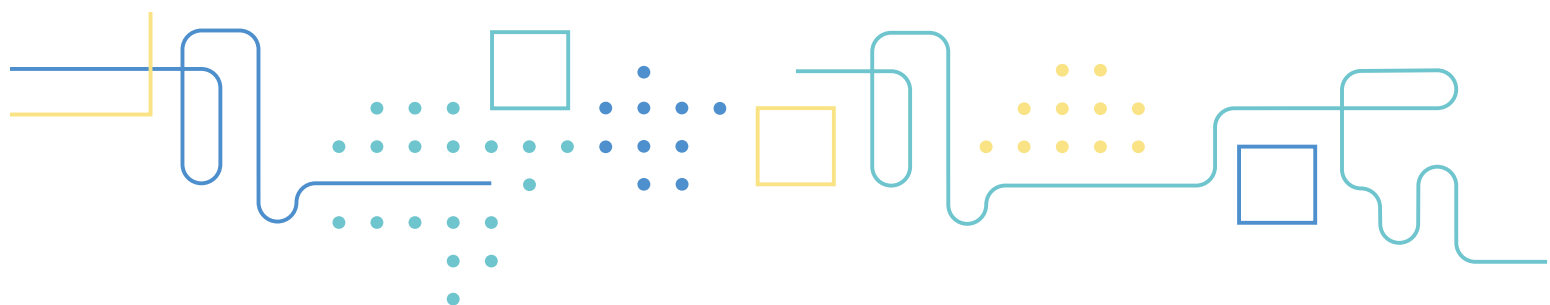


Dlaczego warto mieć gry i zabawy logiczne *Rusz głową?*

- Wspieraj rozwój myślenia logicznego swoich uczniów na dużym, atrakcyjnym pod względem graficznym formacie.
- Korzystaj ze znanych i sprawdzonych gier i zabaw, które nigdy się nie znudzą.
- Możesz uruchomić trzy gry jednocześnie.
- Ergonomiczny interfejs gier i zabaw sprawia, że korzystanie z nich jest intuicyjne i proste.
- Polecane przez dzieci i nauczycieli!

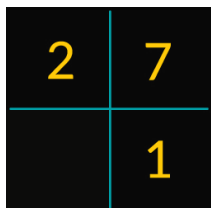


Rusz głową i rozwiązuź zagadki logiczne!



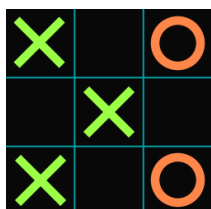
W pakiecie znajduje się 12 aplikacji:

1. 15 puzzli



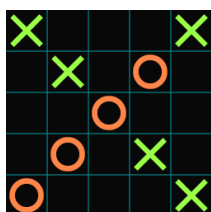
Korzystając z wolnego pola przesuwać kafelki tak, aby ułożyć je w odpowiednim porządku od 1 do 15. Plansze generowane. 1 poziom trudności.

2. Kółko i krzyżyk



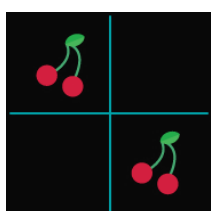
Dobierzcie się pary i zagrajcie w klasyczną wersję znanej i lubianej gry logicznej na planszy 3x3.

3. Kółko i krzyżyk na 5



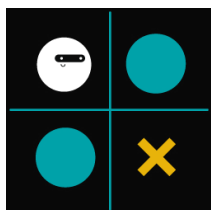
Dobierzcie się w pary i zagrajcie w trudniejszą wersję znanej i lubianej gry logicznej na planszy 15x15.

4. Memorki



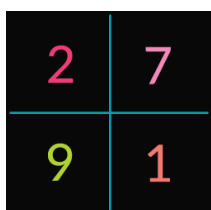
Ćwicz pamięć! Zagraj w popularną grę, która dostarczy Ci rozrywki na długi czas. Odkryj kwadrat, zobacz co przedstawia, a następnie odzyskaj na planszy taki sam obrazek. Możesz wybrać odpowiedni dla siebie poziom trudności. Plansze generowane. 2 poziomy trudności.

5. Mobi



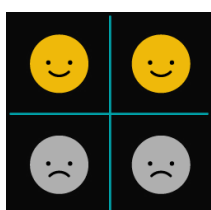
Doprowadź Mobiego na metę! Zapamiętaj, gdzie znajdują się pułapki, a następnie wybierz właściwą drogę. Możesz wybrać odpowiedni dla siebie poziom trudności. Plansze generowane. 3 poziomy trudności.

6. Młynek



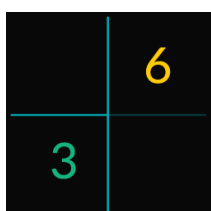
Ułóż liczby we właściwej kolejności! Obracaj cztery płytki jednocześnie przesuwając je względem środka. Możesz wybrać odpowiedni dla siebie poziom trudności. Plansze generowane. 3 poziomy trudności.

7. Odwróć



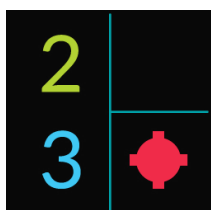
Uśmiechnij się! Klikaj w kwadraty i zmieniaj minki na uśmiechnięte. Pamiętaj, zmieniając jedną minkę, zamienisz również minki wokół niej. Plansze generowane. 1 poziom trudności.

8. Prostokąty



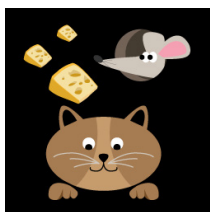
Zaznaczaj na planszy prostokąty lub kwadraty, tak, aby każdy prostokąt zawierał tylko jedną liczbę i dokładnie tyle kratek ile wskazuje. Plansze generowane. 1 poziom trudności.

9. Saper



Odkryj wszystkie puste pola, na których nie znajdują się pułapki. Możesz wybrać odpowiedni dla siebie poziom trudności. Plansze generowane. 3 poziomy trudności.

10. Serowy labirynt



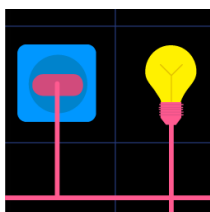
Doprowadź myszkę do norki, w której już czeka na nią mama! Omiń ściany labiryntu, zbierz wszystkie kawałki sera i postaraj się zrobić to jak najszybciej! Plansze generowane. 1 poziom trudności.

11. Sudoku

3		8
5		
9	4	1

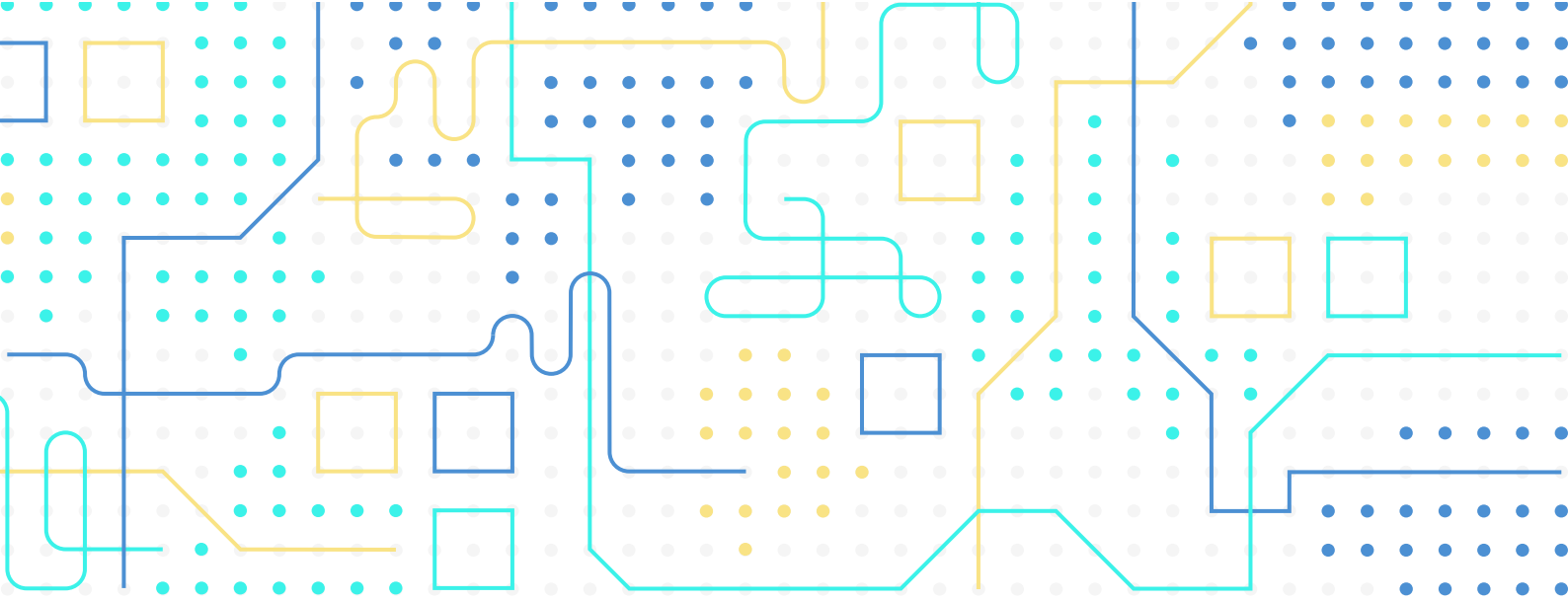
Zagraj w znane i lubiane sudoku! Wypełnij kwadrat tak, żeby w każdym małym kwadracie, kolumnie i wierszu, znalazło się po jednej cyfrze od 1 do 9. Możesz wybrać odpowiedni dla siebie poziom trudności. Plansze generowane. 3 poziomy trudności.

12. Zapal żarówkę



Połącz przewody tak, aby zaświecić żarówkę i rozświetlić całą podłogę! Obracaj kwadratami łącząc przewody. Możesz wybrać odpowiedni dla siebie poziom trudności. Plansze generowane. 2 poziomy trudności.

Lubisz łamigłówki, gry pamięciowe i strategiczne? Po prostu Rusz głową!



Więcej informacji oraz inne pakiety znajdziesz na:

www.motioncube.io

